

## Il mistero (si fa per dire) degli urti e degli effetti

**“L’arte è cultura” e “Sapere è potere”.**

Se si vuole giocare bene a Biliardo, è necessario **“sapere”**.

Sappiamo che l’effetto è la rotazione della bilia attorno al suo asse verticale. Durante un urto, si creano **due diversi tipi di effetto**.

L’effetto **urto** e l’effetto **trasmesso**.

Oggi parliamo dell’**Effetto Urto**.

Quando la stecca colpisce la bilia battente B a sinistra del suo centro, le imprime effetto a sinistra. Quando la colpisce a destra del suo centro, le imprime effetto a destra. Se osserviamo dall’alto la battente B, questa gira in senso orario, se colpita a sinistra del suo centro.

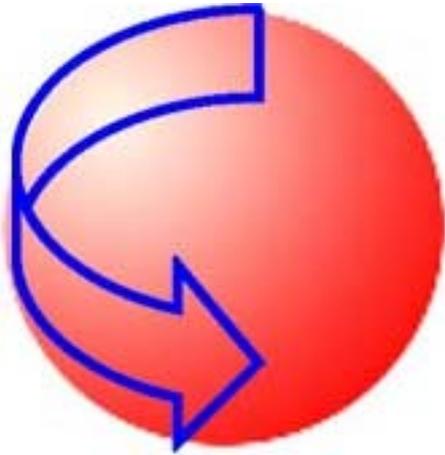
### **L'EFFETTO URTO**

Per effetto delle leggi della Fisica (in questo caso il fattore determinante è l’attrito), durante l’urto tra le due bilie, entrambe le bilie acquistano una rotazione intorno al loro asse verticale.

### **La figura illustra l’Effetto Urto**

La B colpisce la A sulla destra rispetto al «centro palla». La B, pur non avendo alcun effetto iniziale, acquista un effetto antiorario durante l’urto con la A. Anche la A, dopo avere urtato la B, continua il suo percorso con lo stesso identico effetto antiorario!

A (dopo l'urto)



**Legenda:**

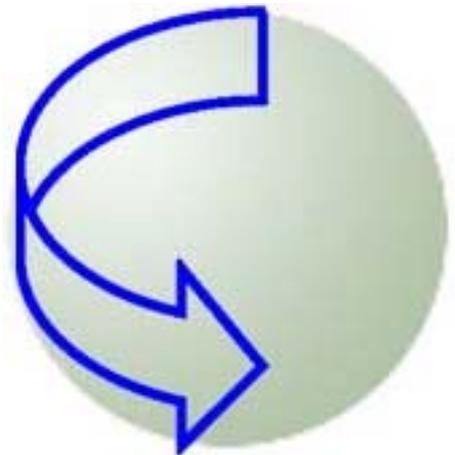
L=linea di Mira

B=Battente (o N° 1)

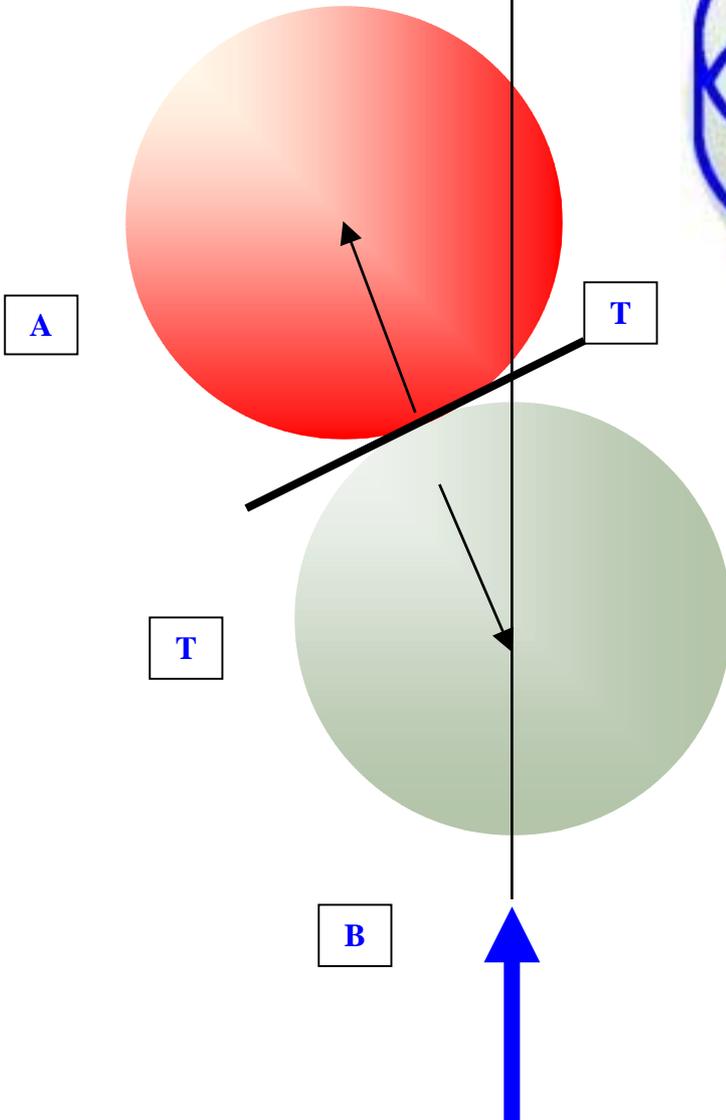
A=Avversaria (o N° 2)

T= Tangente

L



B (dopo l'urto)



La B (senza effetto) colpisce la A, ma anche la B viene colpita dalla A. (azione e reazione)